

Regulamin konkursu „ AMBASADOR MARKI RYSTOR”

Głównym celem konkursu jest przybliżanie sylwetek artystów, ukazywanie ich dzieł i popularyzowanie nieograniczonej, nieokiełznanej sztuki.

Konkurs Artystyczny, zwany dalej „Konkursem”, organizowany w ramach programu „Zostań ambasadorem marki Rystor” jest adresowany do osób obdarzonych wysokim stopniem kreatywności i wrażliwości, które potrafią w nieszablonowy sposób korzystać ze swojego talentu oraz artykułów kreślarskich / piśmiennych marki Rystor.

I. Warunki ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest firma **Rystor Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Spółka Komandytowa**. z siedzibą w Osielsku przy ulicy Słonecznej 21A, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego - rejestru przedsiębiorców, prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Bydgoszczy XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000598774, NIP 5542934836, REGON 363578114 zwana w dalszej części regulaminu „**Organizatorem**”.

2. Uczestnikami Konkursu są wyłącznie osoby fizyczne (**Uczestnik**), które zgłosiły swoją chęć wzięcia udziału w konkursie poprzez przesłanie zgłoszenia oraz 4 (słownie: czterech) wykonanych przez siebie prac. Jeżeli uczestnikiem konkursu jest osoba małoletnia zgłoszenie powinno być dokonane przez rodzica lub opiekuna prawnego.

II. Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Warunkiem dopuszczenia do udziału w Konkursie jest nadesłanie, prawidłowo wypełnionego zgłoszenia konkursowego. Zgłoszenie stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.
2. Uczestnictwo w konkursie jest dobrowolne i bezpłatne.
3. Konkurs będzie organizowany w kilku edycjach.
4. Zgłoszenie winno zawierać dane Uczestnika oraz 4 wybrane, autorskie konkursowe prace graficzne o tematyce dowolnej, które mogą, lecz nie muszą być wykonane za pomocą artykułów biurowych i kreślarskich firmy Rystor. **WAŻNE:** Z konkursu zostaną wykluczone prace wykonane techniką cyfrową, za pomocą programów graficznych lub podobnych narzędzi cyfrowych.
5. Prace konkursowe powinny być wysłane w formie wysokiej rozdzielczości skanów (min. 600 dpi).
6. Zgłoszenia można nadsyłać do dnia **30.06.2022** r. na adres ambasador@rystor.pl lub

poprzez formularz zgłoszeniowy na stronie

www.rystor.pl/ambasadorzy

7. Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika postanowień niniejszego regulaminu.
8. Zgłoszenie konkursowe jest równoznaczne z oświadczeniem Uczestnika, że jego prace są jego samodzielnym, indywidualnym wytworem, nie narusza on praw osób trzecich, a w szczególności majątkowych i osobistych praw autorskich oraz może swobodnie dysponować autorskimi prawami majątkowymi do nadesłanych prac.
9. Uczestnik konkursu wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora.
10. Prace nadesłane wraz ze zgłoszeniem konkursowym przechodzą nieodpłatnie na własność Organizatora co jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na ich wykorzystanie przez Organizatora na następujących polach eksploatacji druku, wersji cyfrowej, publikacji w internecie, rozpowszechniania w całości lub we fragmentach, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych.
11. Wybrane prace konkursowe zostaną udostępnione i wyeksponowane (na stałe lub czasowo) na stronie www.rystor.pl/CyfrowaWystawa oraz na oficjalnych profilach mediów społecznościowych Organizatora.
12. Prace konkursowe nie podlegają zwrotowi.

III. Warunki wyłonienia zwycięzców Konkursu

1. Zwycięzców Konkursu wyłoni Komisja Konkursowa, w skład której wchodzi przedstawiciele Organizatora.
2. Komisja wyłoni jednego lub więcej zwycięzców spośród Uczestników spełniających warunki uczestnictwa w Konkursie, w terminie do dnia 18.07.2022 r.
3. Zwycięzca zostanie powiadomiony o wygranej drogą mailową w terminie 7 dni od dnia wyłonienia zwycięzców Konkursu.
4. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na oficjalnym profilu firmy Rystor na portalu społecznościowym Facebook i/lub na stronie internetowej rystor.pl/ambasadorzy.
5. Prace nadesłane w danej edycji konkursu, które nie zostały nagrodzone, automatycznie przechodzą do kolejnej edycji konkursu, na co Uczestnik wyraża zgodę.

IV. Nagrody przewidziane dla zwycięzców Konkursu

1. Każdy ze zwycięzców Konkursu otrzyma tytuł Ambasadora Marki Rystor oraz możliwość zaprezentowania większej ilości prac na stronie www.rystor.pl/CyfrowaWystawa.
2. Z każdym ze zwycięzców zostanie po ogłoszeniu wyników Konkursu podpisana umowa przeniesienia praw autorskich. Wzór umowy stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.
3. Prace konkursowe każdego ze zwycięzców lub ich fragmenty wraz z informacją o autorze mogą być umieszczane na opakowaniach produktów firmy Rystor w celu promocji artysty i jego twórczości.
4. Każdy z nagrodzonych Uczestników konkursu otrzyma wynagrodzenie w wysokości 1000 zł brutto oraz Komplet Przyborów Ambasadora marki Rystor.
5. Prace zwycięzców zostaną zaprezentowane publicznie na kanałach społecznościowych organizatora oraz stronie WWW.

IV. Inne postanowienia regulaminu

1. Wszelkie spory wynikające z niniejszego regulaminu będą rozstrzygane w sądzie właściwym ze względu na siedzibę Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie Uczestników biorących już udział w Konkursie. Jednocześnie zobowiązuje się do niezwłocznego poinformowania Uczestników o jego zmianie.
3. Wszystkie pytania dotyczące Konkursu można kierować na adres mailowy Organizatora.
4. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi.

Załączniki :

1. Wzór zgłoszenia
2. Wzór umowy ze zwycięzcą konkursu.